|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | УТВЕРЖДАЮ:  Начальник отдела по культуре, спорту и молодежной политике администрации Мотовилихинского района города Перми  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ю.И. Залазаева |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении интеллектуальной онлайн- игры среди учащейся молодежи «Морской бой», посвященной Дню России**

**1. Общие положения**

1.1. Общее руководство организацией и проведением мероприятия осуществляется отделом по культуре, спорту и молодежной политике администрации Мотовилихинского района города Перми (далее – Организатор)

1.2. Время и место проведения:

**Время**: **11 июня 2020 14.00**

**Программа: SKYPE**

**2. Цели и задачи**

2.1. Цель интеллектуальной игры - развитие интеллектуально-творческих способностей учащейся молодежи;

2.2. Задачи Игры:

* Стимулирование интереса молодежи к дальнейшему самообразованию и самосовершенствованию;
* Популяризация знаний через игровую деятельность;
* Организация новых форм досуга молодежи;
* Формирование корпоративного духа молодежных объединений
* формирование знаний по истории России и Конституции

**3. Условия участия**

3.1. Участниками игры являются молодежные команды 8-11 класс образовательных учреждений Мотовилихинского района, к участию допускаются команды от школ 3 до 6 человек

3.2. В каждой команде определяется связной, ответственный за связь с организаторами во время игры;

3.3. Команды направляют заявки по форме (Приложение 1) Организатору через использование гугл-формы: <https://docs.google.com/forms/d/1w6MRYp8cqkw1_WWfkvECZ9-dEixAA0xoIbvDOl0-nPk/edit> до 18.00 07.06.2020. Оформленные вопросы по игре (Приложение 2) направляются на электронную почту [oksmp\_moto@mail.ru](mailto:oksmp_moto@mail.ru) в срок до 18.00 09.06.2020.

3.4. Направление заявки является подтверждением команды своего согласия с положением о проведении игры.

3.5. Для оценки проведения игры формируется судейская коллегия в составе 2 человек, которая утверждается организаторами.

3.6. Количество команд участниц – 4, далее заявки не принимаются

**4. Правила и порядок проведения игры**

4.1. Игра проводится по традиционным правилам игры «Морской бой», для этого каждая команда готовит игровое поле 6\*6 (приложение 2) с расположенными на нем 4 «однопалубными» и тремя «Двухпалубными» кораблями. В каждой «клетке» с кораблем команда готовит свой вопрос сопернику на темы:

- История России (3 вопроса);

- Конституция РФ (4 вопроса);

- География РФ (3 вопроса).

Игровое поле с вопросами заранее направляется организаторам (приложение 2) в установленные сроки.

Каждая команда по очереди делает «выстрел». Право определения команды, которая стреляет первой, остается за организатором. Попадание в «пустое поле» дает 0 баллов и передает право хода следующей команде. Попадание в поле с кораблем дает команде право ответить на вопрос от другой команды – за правильный ответ при попадании в 2-палубный корабль команда получает 2 балла, за попадание в 1-палубный - 1 балл, за неправильный – 0 баллов. На обсуждение вопроса команде даётся 40 секунд. При правильном попадании и ответе команда стреляет повторно. Если ответ дан неверный, ход переходит следующей команде. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

4.2. Интеллектуальная игра проводится в программе SKYPE.

4.2 Организатор обеспечивает видеотрансляцию заданий, модерирование игры ведущим

4.3 Участник обеспечивает качественное Интернет-соединение для участия в игре, подключение всех участников команды, взаимодействие участников внутри команды. В игре можно задавать вопросы в чате, «стреляет» только связной, ответы принимаются только от связного. Участникам рекомендуется создать чат или параллельное видеосоединение для общения внутри команды.

4.4 Порядок проведения:

В Игре участвуют 4 команды.

13.50 – 14.00 сбор участников

14.00 – 14.10 инструктаж

14.10 – 14.40 отборочная игра 1 и 2 команды

15.00 - 15.40 отборочная игра 3 и 4 команды

15.40 – 16.20 финал игры

4.5. В игре проводятся 2 отборочные игры по разным ссылкам, в отборочный тур выходят две команды со своими «игровыми полями» с отборочных туров

4.6. Во время игры участникам не рекомендуется обращаться за информацией в открытые источники.

4.7. Во время игры микрофоны участников должны быть отключены, видеотрансляция – по желанию.

**5. Порядок работы счетной комиссии**

5.1. Все жалобы и апелляции подаются в течение игры, решение счетной комиссии обжалованию не подлежат.

5.2. В случае некорректного поведения игроков команды ведущий имеет право наложить взыскание на команду. К командам могут применяться следующие виды взысканий: предупреждение, снятие баллов, засчитать поражение.

5.3. За каждой командой закрепляется куратор для отслеживания технического обеспечения игры

**6. Определение и награждение победителей**

7.1. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество очков в финале

7.2. Все команды награждаются дипломами в электронной форме, победители награждаются сувенирной продукцией после снятия режима самоизоляции в Пермском крае.

**8. Финансирование**

8.1 Участие в игре проходит на бесплатной основе.

**8. Контактные данные**

Залазаева Юлия Игоревна – начальник отдела по культуре, спорту и молодежной политике администрации Мотовилихинского района г. Перми 260 28 30,

Приложение 1

**Заявка**

**на участие в интеллектуальной игре «Морской бой»**

Образовательная организация \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Название команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

СОСТАВ КОМАНДЫ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Фамилия, имя, отчество** | **Возраст** | **Контактный**  **телефон** |
| **1.\*** |  |  |  |
| **2.** |  |  |  |
| **3.** |  |  |  |
| **4.** |  |  |  |
| **5.** |  |  |  |
| **6.** |  |  |  |

**\* - связной**

**Приложение 2. Игровое поле**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** |
| **А** |  |  |  |  |  |  |
| **B** |  |  |  |  |  |  |
| **C** |  |  |  |  |  |  |
| **D** |  |  |  |  |  |  |
| **E** |  |  |  |  |  |  |
| **F** |  |  |  |  |  |  |

**- КОРАБЛЬ**

**Вопросы:**

**B4 – «…………..»**

**C4 – «…………..»**